



## Sirene e altri ibridi



Area: *Storia e leggende*

Tempo necessario: *Un'ora*

Materiale necessario: *Fogli e colori*

Complessità: *Facile*

Le sirene sono tra le più famose creature fantastiche del mare, e sono tipiche della mitologia mediterranea (prima greca, poi romana e infine europea, presenti in molte fontane, monumenti e come decorazione delle navi). Le prime sirene erano rappresentate come un misto tra uccelli e creature femminili, quindi come donne-pesce (con una o due code).

Le storie di mare sono popolate da creature fantastiche, buone e cattive, che possono salvare i marinai o attirarli in trappola: d'altra parte per millenni il mare è stato sempre visto come una forza primordiale, fonte di vita ma anche nemico indomabile.

In questa attività proveremo a inventare nuove creature fantastiche giocando con uno dei sistemi classici di invenzione, cioè la combinatoria: come le sirene, le leggende sono piene di creature ibride, di ircocervi e di ippogrifi, di centauri e di tritoni.

- Prendete due animali diversi (uomo compreso): potete sceglierli casualmente da un gruppo di immagini (che avrete preparato prima) oppure fare una scelta consapevole.
- Scrivete i nomi comuni dei due animali, per esempio "volpe" e "balena".
- Provate ora a disegnare un animale che comprenda entrambi: nell'esempio appena fatto una "balena-volpe".
- Decidete dove abita e qual è la sua caratteristica speciale.

➡ Potete proseguire con **Archeologia subacquea**

